


4.4 Buzzer

Omschrijving	Foto's
<p>Dit is een verbruiker</p> <p>Dit is een output-apparaat</p> <p>Deze component heeft als functie: Tonen afspelen (geluid)</p> <p>Technische info: http://opencircuit.nl/</p>	

Extra uitleg om deze component juist aan te sluiten

Er is een Buzzer aanwezig op onze Brainbox Arduino's zelf. Deze werkt met de pin D7.

De buzzers die wij gebruiken zijn hoogohmige luidsprekers (gevolg: Ze vragen niet veel stroom). Je kan de meeste frequenties uit ons gehoorsgebied (20Hz-20Khz) hoorbaar kan maken. Met een beetje creativiteit maak je zo je eigen ringtone.

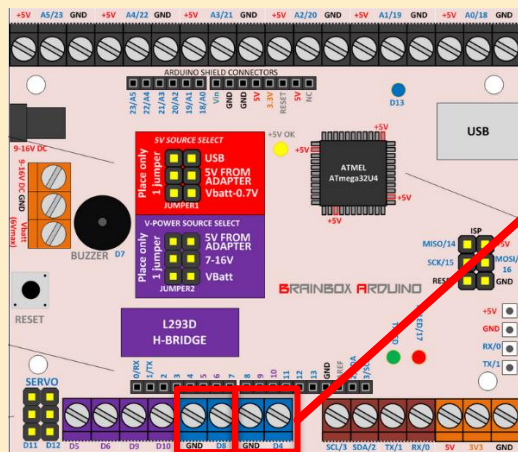
In de tabel hieronder kan je terugvinden welke muzieknoot overeenkomt met welke frequentie of periode. Let hierbij op dat elke muzieknoot tot 10x terugkomt , maar dan in verschillende octaven.

Noot		Octaaf		
		1	2	3
Do	C / B#	131	262	523
Do#	C# / Db	139	262	523
Re	D	147	294	587
Re#	D# / Eb	156	311	622
Mi	E / Fb	165	330	659
Fa	F / E#	175	349	698
Fa#	F# / Gb	185	370	740
Sol	G	196	392	784
Sol#	G# / Ab	208	415	831
La	A	220	440	880
La#	A# / Bb	223	466	932
	B/Cb	247	494	988



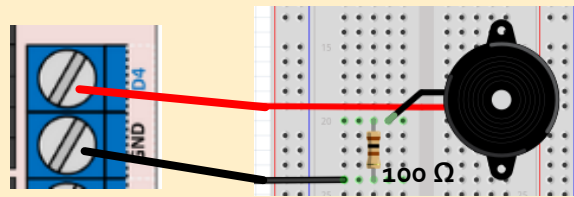
De grondtoon van een standaard A (of LA) is 440Hz. Die 440Hz is ook de kiestoon die je hoort in je telefoon.

Hoe sluit je deze component aan?



1. Kies één van de 2 output-aansluitingen (In dit voorbeeld D4)
2. Sluit het component aan zoals op de tekening.

Methode 1



Methode 2

