


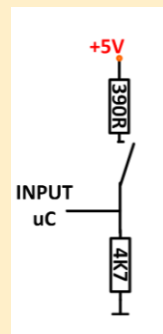
2.1 Tactiele button (druknop)

Omschrijving	Foto's
<p>Dit is een Druknop</p> <p>Dit is een input-apparaat</p> <p>Deze component heeft als functie:</p> <ul style="list-style-type: none"> De stroom enkel doorlaten als de knop is ingedrukt. Gebruikt om een signaal naar je Software te sturen om zo een gebeurtenis in gang te steken. <p>Aansluitmogelijkheden: Analooog</p> <p>Technische info: http://opencircuit.nl/</p>	

Extra uitleg om deze component juist aan te sluiten

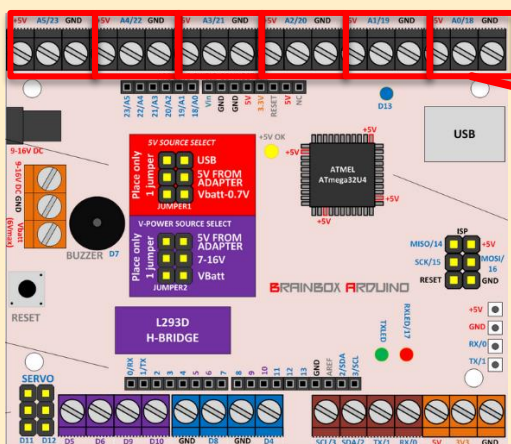
Wij gaan de drukknop meestal gebruiken om een signaal naar de Brainbox Arduino te sturen. Een drukknop in een huis installeren is eenvoudig. Je plaatst de drukknop gewoon tussen het toestel en je bron. In de elektronica is dit niet zo simpel en moeten we eigenlijk nog twee weerstanden toevoegen aan de schakelaar. Ze hebben elk een belangrijke functie:

- De ene weerstand (in het voorbeeld 4k7) zal dienen om er voor te zorgen dat de brainbox een signaal 0 (0V) krijgt als de schakelaar open is, en een 1 (5V) als de schakelaar toe is.
- De tweede weerstand (390R) is een beveiliging. Je kan je Brainbox Arduino per ongeluk zo instellen dat je via deze schakelaar schade kan aanrichten aan de Brainbox Arduino zelf. Om dit te vermijden heb je een tweede weerstand nodig.

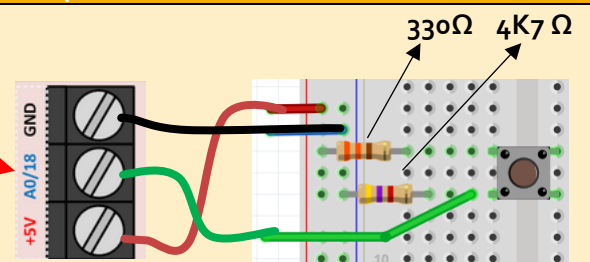


Hoe dit precies werkt hoeft je niet te weten. Als je toch wil weten waarom dit zo is, dan kan je de uitleg bekijken in de videoles "inputhud". Je hoeft ook niet zelf de weerstanden te berekenen. Een rekenfout of **verkeerd schakelen kan de Brainbox beschadigen!**

Hoe sluit je deze component aan?



- Kies één van de 6 input-aansluitingen (In dit voorbeeld A0)
- Sluit het component aan zoals op de tekening.



Je kan één GND en +5V gebruiken voor alle schakelaars/sensoeren via de rode en blauwe lijn.

Onze schakelaar heeft 4 pinnen. Er zijn dus 2 pinnen met elkaar verbonden.

